

BASES / REGLAMENTO DEL TORNEO DE PRIMAVERA DE FÚTBOL-SALA (2017)

1. ORGANIZACIÓN.

Será competencia de la Concejalía de Deportes, proporcionar el árbitro, las instalaciones y el material para la disputa de los encuentros.

La organización no será responsable de las lesiones que puedan producirse durante el desarrollo del torneo, por lo que se recomienda que cada equipo tenga asegurado a sus jugadores.

Existe una cuota por equipo de 60 € en concepto de colaboración con la organización del torneo que tendréis que ingresarlo en el siguiente nº de cuenta del Ayto. de Sta. Cruz del Retamar (BANCO SANTANDER CENTRAL HISPANO) ES82-0049-3620-26-1310002030 antes del 21 de marzo y enviar el justificante de pago, junto con la aceptación de normas y la hoja de inscripción del equipo al siguiente email: ayto_deportes@santacruzdelretamar.es (en el Concepto del abono indicar el nombre del equipo /Torneo Primavera FS Infantil) Esta documentación es indispensable para poder inscribir al equipo.

De la elaboración del calendario, clasificaciones y resultados se hará cargo la organización comunicándolo personalmente vía email (calendario) y publicando las clasificaciones y resultados semanalmente en la web de deportes.

2. MODALIDAD DEPORTIVA Y LUGAR DE CELEBRACIÓN.

Se proponen un torneo de fútbol-sala en la categoría INFANTIL (jugadores nacidos en los años 2003 y 2004) jugándose los sábados por la mañana en horario de 10 a 14 horas en el Pabellón Municipal “Juan Pablo II” desde el 1 de abril hasta el 3 de junio. En las tres primeras jornadas, como podéis ver en el calendario, se jugará en diferentes días y horarios debido a motivos de fuerza mayor.

Participan un total de 8 equipos: Ayto. Sta. Cruz del Retamar, CD. Torresport – Ayto. La Torre, EMD. Escalona, CD. La Celestina (La Puebla de Montalbán), IMD Torrijos, Ayto. Almorox, Ayto. La Mata, Ayto. Santa Olalla.

Ayuntamiento de Santa Cruz Del Retamar

CONCEJALÍA DE DEPORTES

Se organizarán en formato de liga y copa, jugándose la liga “a una vuelta” jugando todos contra todos en siete jornadas; y según la posición en la que finalicen se jugará la última jornada (Sábado 3 de Junio) emparejándose y jugando en los siguientes horarios:

- 10:00 h. 8º Clasificado vs 7º Clasificado
- 11:00 h. 6º Clasificado vs 5º Clasificado
- 12:00 h. 4º Clasificado vs 3º Clasificado
- 13:00 h. 2º Clasificado vs 1º Clasificado
- 14:00 h. CLAUSURA - Entrega de Trofeos.

Durante el último sábado del torneo, 3 de junio a las 14 h. se realizará la entrega de trofeos a todos los equipos participantes.

3. NORMAS DE LA COMPETICIÓN

- Cada equipo podrá inscribir un máximo de 15 jugadores, pudiendo dar de alta un jugador en cualquier momento, siempre que:
 - Esté en edad reglamentaria.
 - No haya jugado con otro equipo.
 - Que el equipo no tenga completa la ficha de 15 inscritos.
 - Que la competición esté en la fase previa.
- Se permite que jueguen un máximo de 3 jugadores de una categoría inferior siempre que sean jugadores de último año (En Infantil podrá participar alevines nacidos en el 2005).
- El equipo que utilice algún jugador fuera de la edad permitida será sancionado con la pérdida del primer partido con el resultado de 3-0, y 3 puntos menos en la clasificación. Si en un segundo partido utiliza un jugador fuera de la edad, será expulsado de la competición.
- La duración de los partidos será de 2 tiempos de 25 minutos cada uno, entre los que habrá un descanso de 5 minutos. Cada equipo podrá solicitar un tiempo muerto en cada parte, que será de 1 minuto cada uno. Los 50 minutos del partido serán a reloj corrido, excepto en los tiempos muertos donde se parará el cronómetro. También se podrá parar el cronómetro cuando el árbitro lo decida por algún otro motivo que el crea que sea necesario.

Ayuntamiento de Santa Cruz Del Retamar

CONCEJALÍA DE DEPORTES

- La duración del encuentro se ajustará al tiempo disponible, en el caso de que el partido inicie con retraso a causa del retraso de uno de los equipos. Dicho ajuste se comunicará a ambos equipos antes del comienzo del partido.
- Para lograr la máxima puntualidad todos los equipos deberán estar preparados para el inicio del encuentro y sobre la pista a la hora prevista para dicho partido.
- Si un equipo no dispusiera de al menos 4 efectivos no podrá iniciar el encuentro. Si algún jugador llega tarde y alcanza el mínimo de 4 jugadores pasados unos minutos de la hora prevista, el tiempo de juego de partido se ajustará, siempre que no hayan pasado más de 15 minutos de retraso.
- Puntuación: Partidos ganados 3 puntos, empatados 1 punto, perdidos 0 puntos, no presentados: - 3 puntos. (Clasificación: en caso de empate a puntos se desempatará por golaveraje particular entre los equipos afectados; en caso de persistir el empate se tendrá en cuenta el golaveraje general o total entre todos los equipos, y si siguiera se tendría en cuenta los goles a favor, y sino sorteo.)
- En principio, todos los partidos se jugarán el día y a la hora marcada, pues no hay margen para retrasarlo. Si por causa mayor no se pudiera jugar el partido ambos equipos tendrían que ponerse de acuerdo en aplazarlo y jugarlo lo antes posible sin que alterara la competición. Si no hubiera acuerdo para jugarse el partido se daría por perdido 3-0 al equipo que solicitó el aplazamiento. **(Siempre se debe comunicar cualquier posible aplazamiento al Coordinador de la competición mínimo una semana antes de la competición (sábado anterior))**.
- Todos los comportamientos anti-deportivos de los entrenadores, delegados o jugadores hacia árbitros, jugadores contrarios y/o del mismo equipo, entrenadores o responsables de la organización será motivo de expulsión de la competición.
- Las sanciones de un jugador expulsado se cumplirá en el encuentro siguiente o siguiente jornada.
- Para cualquier otra situación no expuesta en estas normas, la organización será la encargada de tomar las decisiones pertinentes para cada caso.
- El comité sancionador estará formado por el árbitro y el coordinador de la competición.
- La reglamentación es la de la Liga Nacional Fútbol Sala, que podréis ver en la página web www.lnfs.es

4. DOCUMENTACIÓN A PRESENTAR

a. Para inscribir:

- Hoja de Inscripción con la relación de los jugadores y cuerpo técnico.
- Hoja de la Aceptación de las bases de la competición firmadas por los responsables de cada equipo
- El pago de la cuota por equipo (60 €). Se realizará por transferencia o ingreso en ventanilla de la entidad indicada y se enviará el justificante por email. El Ayto. posteriormente entregará un documento oficial donde se refleje tal pago.

b. Para competir:

- Hoja de Inscripción con la relación de los jugadores y cuerpo técnico.
- Fotocopia compulsada u Original del D.N.I. o documento acreditativo compulsado.